

ANTONINO BAGALA'

MOTION DESIGN | 360 & VR CONTENTS

CONTATTI

☎ +39-328-4419345

✉ a.bagala@gmail.com

📍 via Broccaindosso, 77 -
BOLOGNA

FORMAZIONE

2005 - 2006

NOETICA

- Corso semestrale su
Alias Wavefront Maya 7

2002 - 2005

UNIVERSITÀ DELLA CALABRIA

- Laurea Triennale in
D.A.M.S. Arti e Multimedia

ASPETTI PERSONALI

- Comunicazione Efficace
- Lavoro di squadra
- Problem solving
- Gestione del tempo
- Adattabilità
- Competenze tecniche
- Creatività

LINGUE

- Italiano (Nativo)
- English (Intermediate)

LINK

- [Portfolio](#)



PROFILO

Motion Designer con oltre 15 anni di esperienza in produzione video, animazione digitale e VFX.

Specializzato da oltre 6 anni in creazione di contenuti video 180°/360°, per realtà virtuale e aumentata, virtual tour complessi.

Negli ultimi anni ho sviluppato competenze nell'uso di AI generative.

ESPERIENZE LAVORATIVE

Docenze nella formazione professionale

CIOFS-FP/ER ETS - Bologna, Italia.

09/2025

- Corso di CREAZIONE DI CONTENUTI DIGITALI: GRAFICA, con focus su progettazione, produzione ed elaborazione di contenuti digitali.

[15 studenti] [20h]

Centro Formazione Innovazione - Ferrara, Italia.

2020/2024

- 14/05/2024 - 05/06/2024 | Digital Creator audiovisivo multimediale: realtà aumentata e virtuale per le imprese.

[20 studenti] [52h]

- 05/05/2023 - 25/05/2023 | Creator di contenuti audiovisivi multimediali: realtà virtuale e aumentata al servizio delle imprese.

[12 studenti] [52h]

- 02/11/2020 - 03/11/2020 | Formazione per la produzione di applicazioni di interactive cinema con elementi di realtà virtuale, aumentata e mixed reality.

[20 studenti] [20h]

Spettacoli teatrali immersivi

Elsinor - Forlì, Italia

2024

Consulenza tecnica, Shooting 360° e post-produzione

- 09/2024 | Realizzazione riprese, montaggio e postproduzione dello spettacolo per Realtà Virtuale "Nottetempo".

Ateliersi - Bologna, Italia

2021

Consulenza tecnica, Shooting 360° e post-produzione

- 07/2021 | Realizzazione riprese, montaggio e postproduzione dello spettacolo per Realtà Virtuale "The map of the heart".

Teatro dell'Argine - S.Lazzaro, Italia

2021

Consulenza tecnica, Shooting 360° e post-produzione

- 06/2021 | Ideazione e realizzazione scene per lo spettacolo per Realtà Virtuale "Il Labirinto".

SOFTWARES DI RIFERIMENTO



Adobe After Effects



Davinci Resolve



Adobe Photoshop



Autodesk Maya



Adobe Premiere



Mistika VR

Bologna li 03/11/2025